



Solução de sistemas não lineares Método de Newton

Várias equações, várias incógnitas

Queremos resolver:

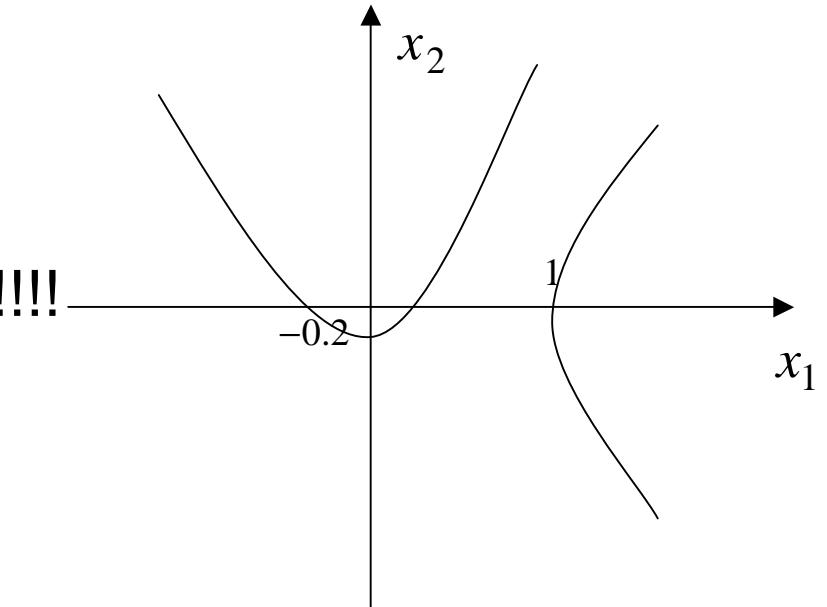
$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_m) = 0 \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_m) = 0 \\ \dots \\ f_m(x_1, x_2, \dots, x_m) = 0 \end{cases}$$

Exemplo 1: Intersecção de duas parábolas.

$$f_1(x_1, x_2) = x_1^2 - x_2 - 0.2 = 0$$

$$f_2(x_1, x_2) = x_2^2 - x_1 + 1 = 0$$

Não temos soluções!!!!!!!!!!!!!!

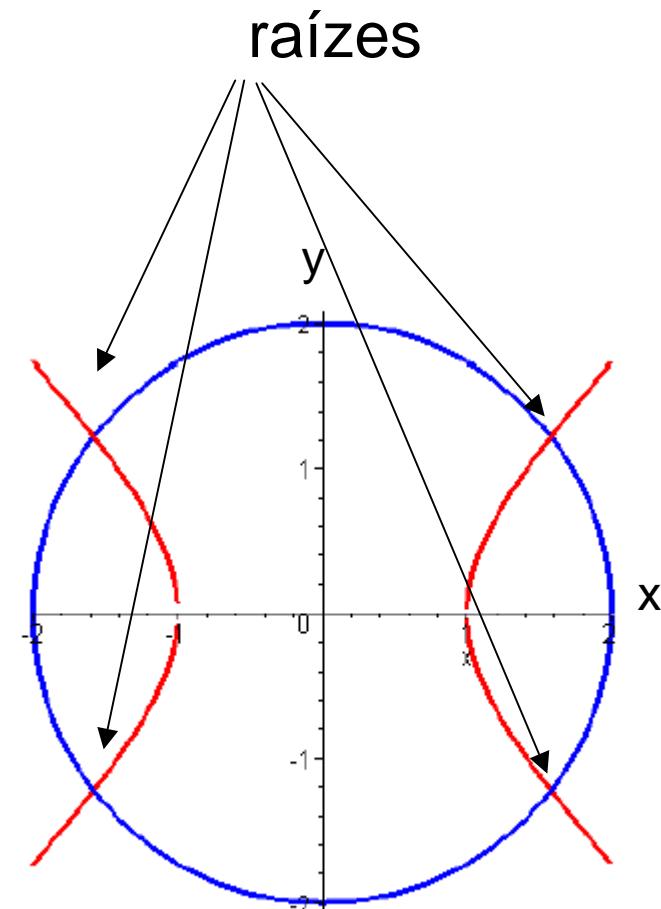


Exemplo (2x2) – 2 variáveis, 2 incógnitas

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 4 \\ x^2 - y^2 = 1 \end{cases}$$

↓
Escrevendo na forma
do slide anterior

$$\begin{cases} f(x,y) = x^2 + y^2 - 4 = 0 \\ g(x,y) = x^2 - y^2 - 1 \end{cases}$$



Tomando duas funções quaisquer

$$\begin{cases} f(x,y) = 0 \\ g(x,y) = 0 \end{cases}$$

- Suponha que (x_0, y_0) é uma aproximação de uma solução do sistema.
- Vamos usar o desenvolvimento de Taylor em torno deste ponto:

$$\begin{cases} f(x,y) \approx f(x_0,y_0) + f_x(x_0,y_0)(x-x_0) + f_y(x_0,y_0)(y-y_0) \\ g(x,y) \approx g(x_0,y_0) + g_x(x_0,y_0)(x-x_0) + g_y(x_0,y_0)(y-y_0) \end{cases}$$

Exemplo - Taylor (1/2)

$$\begin{cases} f(x,y) = x^2 + y^2 - 4 = 0 \\ g(x,y) = x^2 - y^2 - 1 \end{cases}$$

$$f_x = 2x, f_y = 2y, g_x = 2x, g_y = -2y$$

Pelo teorema de Taylor, sabemos que perto do ponto $(x,y) = (1.5,1.5)$, podemos escrever:

$$\begin{cases} f(x,y)_{\text{em torno de } (x,y)=(1.5,1.5)} \approx f(x_0, y_0) + 3(x-x_0) + 3(y-y_0) \\ g(x,y)_{\text{em torno de } (x,y)=(1.5,1.5)} \approx g(x_0, y_0) + 3(x-x_0) - 3(y-y_0) \end{cases}$$

Exemplo - Taylor (2/2)

$$\begin{cases} f(x,y) = x^2 + y^2 - 4 \\ g(x,y) = x^2 - y^2 - 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} f(x,y)_{(\text{em torno de } (x,y)=(1.5,1.5)}} \approx f(x_0, y_0) + 3(x-x_0) + 3(y-y_0) \\ g(x,y)_{(\text{em torno de } (x,y)=(1.5,1.5)}} \approx g(x_0, y_0) + 3(x-x_0) - 3(y-y_0) \end{cases}$$

No ponto (1.6,1.6):

$$\begin{aligned} f(x,y) &= 1.12 \\ g(x,y) &= -1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(x,y) &\approx 0.5 + 3*0.1 + 3*0.1 = 1.1 \\ g(x,y) &\approx -1 + 3*0.1 - 3*0.1 = -1 \end{aligned}$$

Como queremos obter uma raiz:

$$\left\{ \begin{array}{l} 0 = f(x,y) \approx f(x_0,y_0) + f_x(x_0,y_0)(x-x_0) + f_y(x_0,y_0)(y-y_0) \\ 0 = g(x,y) \approx g(x_0,y_0) + g_x(x_0,y_0)(x-x_0) + g_y(x_0,y_0)(y-y_0) \end{array} \right.$$

↓ ↗ ↓

$$\left\{ \begin{array}{l} 0 \approx f(x_0,y_0) + f_x(x_0,y_0)(x-x_0) + f_y(x_0,y_0)(y-y_0) \\ 0 \approx g(x_0,y_0) + g_x(x_0,y_0)(x-x_0) + g_y(x_0,y_0)(y-y_0) \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} -f(x_0,y_0) \approx f_x(x_0,y_0)(x-x_0) + f_y(x_0,y_0)(y-y_0) \\ -g(x_0,y_0) \approx g_x(x_0,y_0)(x-x_0) + g_y(x_0,y_0)(y-y_0) \end{array} \right.$$

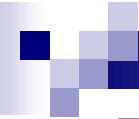
Em forma matricial:

$$\begin{cases} -f(x_0, y_0) \approx f_x(x_0, y_0)(x-x_0) + f_y(x_0, y_0)(y-y_0) \\ -g(x_0, y_0) \approx g_x(x_0, y_0)(x-x_0) + g_y(x_0, y_0)(y-y_0) \end{cases}$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} f_x & f_y \\ g_x & g_y \end{pmatrix}}_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

$J(x_0, y_0)$ = Matriz Jacobiana no ponto (x_0, y_0)

$$J_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$



Resolvendo

$$J_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = J^{-1}_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$



Problema:
Custoso calcular J^{-1}

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + J^{-1}_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

Resolvendo um sistema linear

$$J_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

- Em vez de calcular J^{-1} , vamos chamar $(x-x_0)$ de r e $(y-y_0)$ de s :

$$J_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} r \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

Matriz conhecida Variáveis Vetor conhecido

Sistema linear

```
graph TD; A[Matriz conhecida] --> J["J(x0, y0)"]; B[Variáveis] --> V["(r  
s)"]; C[Vetor conhecido] --> V2["(-f(x0, y0)  
-g(x0, y0))"]; D[Sistema linear] --- B --- C
```

Processo iterativo

$$J_{(x_0, y_0)} \begin{pmatrix} r \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_0, y_0) \\ -g(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

- Ao resolvemos o sistema, teremos s e r e poderemos facilmente obter os novos valores de x_0 e y_0

$$\begin{aligned} x &= r + x_0 \\ y &= s + y_0 \end{aligned}$$

Lembre que x , y não são os valores de \bar{x} , \bar{y} , mas os valores de uma nova aproximação, ou seja:

$$\begin{aligned} x_1 &= r + x_0 \\ y_1 &= s + y_0 \end{aligned}$$

Método de Newton

Repetindo o processo, temos o processo iterativo de Newton:

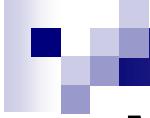
$$J(x_k, y_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_k, y_k) \\ -g(x_k, y_k) \end{pmatrix}$$

Método de Newton

- Podemos generalizar o processo iterativo de Newton para sistemas lineares de dimensão n :

$$J(x_k, y_k, \dots, z_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \\ \vdots \\ z_{k+1} - z_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f_1(x_k, y_k, \dots, z_k) \\ -f_2(x_k, y_k, \dots, z_k) \\ \vdots \\ -f_n(x_k, y_k, \dots, z_k) \end{pmatrix}$$

Precisaremos de métodos eficientes para resolver os sistemas lineares



Método de Newton

Convergência

- Quando o método converge, a convergência é quadrática.
- O método de Newton converge se:
 - As funções $f_i(x, y, \dots, z)$ para $i = 1, \dots, n$ e suas derivadas parciais até segunda ordem sejam continuas e limitadas numa vizinhança V contendo a raiz (x^*, y^*, \dots, z^*) .
 - o determinante do Jacobiano é diferente de zero em V .
 - A solução inicial deve ser suficientemente próxima da raiz.

Método de Newton - Algoritmo

- resolva o sistema linear

$$J(x_k, y_k, \dots, z_k) \begin{pmatrix} r \\ s \\ \vdots \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f_1(x_k, y_k, \dots, z_k) \\ -f_2(x_k, y_k, \dots, z_k) \\ \vdots \\ -f_n(x_k, y_k, \dots, z_k) \end{pmatrix}$$

- determine a nova solução

$$x_{k+1} = r + x_k$$

$$y_{k+1} = s + y_k$$

⋮

$$z_{k+1} = t + z_k$$

Método de Newton - Algoritmo

- calcule o erro_atual

$$\begin{vmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \\ \vdots \\ z_{k+1} - z_k \end{vmatrix}_{\infty} = \begin{vmatrix} r \\ s \\ \vdots \\ t \end{vmatrix}_{\infty} = \max\{|r|, |s|, \dots, |t|\}$$

norma infinito

Voltando ao exemplo

$$\begin{cases} f(x,y) = x^2 + y^2 - 4 = 0 \\ g(x,y) = x^2 - y^2 - 1 = 0 \end{cases}$$

$$f_x = 2x, f_y = 2y$$
$$g_x = 2x, g_y = -2y$$

$$J = \begin{pmatrix} f_x & f_y \\ g_x & g_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x & 2y \\ 2x & -2y \end{pmatrix}$$

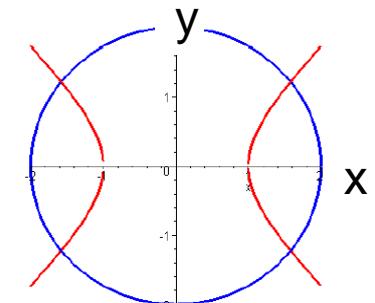
Iteração de Newton:

$$J(x_k, y_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_k, y_k) \\ -g(x_k, y_k) \end{pmatrix}$$



Voltando ao exemplo

$$J(x_k, y_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_k, y_k) \\ -g(x_k, y_k) \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} 2x_k & 2y_k \\ 2x_k & -2y_k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_k, y_k) \\ -g(x_k, y_k) \end{pmatrix}$$

— —

$$\mathbf{x}^0 = \begin{bmatrix} x_1^0 \\ x_2^0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 1,5 \end{bmatrix}$$

Critério de parada: erro menor que 10^{-2}

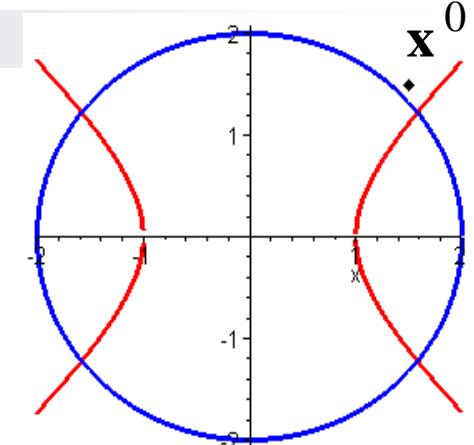
Resolução do Exemplo:

$$f_1(\mathbf{x}) = x_1^2 + x_2^2 - 4, \quad \nabla f_1(\mathbf{x}) = (2x_1 \ 2x_2)$$

$$f_2(\mathbf{x}) = x_1^2 - x_2^2 - 1, \quad \nabla f_2(\mathbf{x}) = (2x_1 \ -2x_2)$$

matriz Jacobiana

$$\underbrace{F'(\mathbf{x})}_{\text{matriz Jacobiana}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -2x_2 \end{bmatrix}$$



Cálculo no ponto inicial:

$$\mathbf{x}^0 = \begin{bmatrix} x_1^0 \\ x_2^0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 1,5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = -F(\mathbf{x}^0) = - \begin{bmatrix} f_1(\mathbf{x}^0) = x_1^2 + x_2^2 - 4 \\ f_2(\mathbf{x}^0) = x_1^2 - x_2^2 - 1 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 0,5 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = F'(\mathbf{x}^0) = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & -3 \end{bmatrix}$$

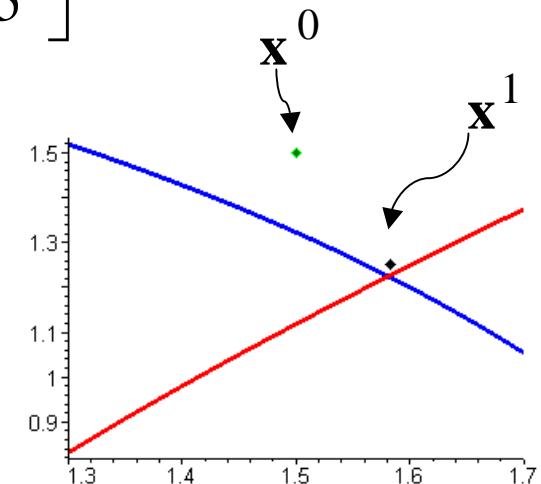
Resolva o sistema: $\mathbf{A} \mathbf{z} = \mathbf{b}$

Eliminação de Gauss

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,5 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 0,0833 \\ -0,25 \end{bmatrix}$$

Determine nova solução: $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \mathbf{z}$

$$\mathbf{x}^1 = \mathbf{x}^0 + \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 1,5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0,0833 \\ -0,25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5833 \\ 1,25 \end{bmatrix}$$



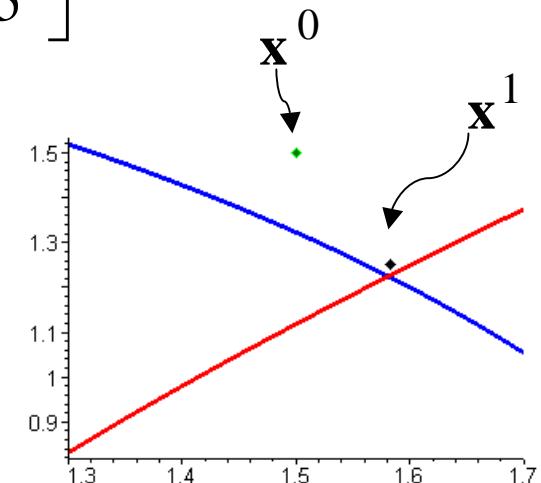
Resolva o sistema: $\mathbf{A} \mathbf{z} = \mathbf{b}$

Eliminação de Gauss

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,5 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 0,0833 \\ -0,25 \end{bmatrix}$$

Determine nova solução: $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \mathbf{z}$

$$\mathbf{x}^1 = \mathbf{x}^0 + \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 1,5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0,0833 \\ -0,25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5833 \\ 1,25 \end{bmatrix}$$



Teste de parada:

$$\|\mathbf{z}^k\|_{\infty} = \max \{|z_1|, \dots, |z_n|\} < \varepsilon$$

$$\|\mathbf{z}^k\|_{\infty} = \max \{ |0,0833|, |-0,25| \} = 0,25 > \varepsilon = 0,01$$

Continua, $k = k + 1 = 1$

2a. Iteração:

$$\mathbf{x}^1 = \begin{bmatrix} x_1^1 \\ x_2^1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5833 \\ 1,25 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = -F(\mathbf{x}^1) = -\begin{bmatrix} x_1^2 + x_2^2 - 4 \\ x_1^2 - x_2^2 - 1 \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} 0,0693 \\ -0,0557 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,0693 \\ 0,0557 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = F'(\mathbf{x}^1) = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3,1667 & 2,5 \\ 3,1667 & -2,5 \end{bmatrix}$$

Resolva o sistema:

$$\mathbf{A} \mathbf{z} = \mathbf{b}$$

$$\begin{bmatrix} 3,1667 & 2,5 \\ 3,1667 & -2,5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,0693 \\ 0,0557 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{z} = \begin{bmatrix} -0,0021 \\ -0,025 \end{bmatrix}$$

2a. Iteração:

$$\mathbf{x}^1 = \begin{bmatrix} x_1^1 \\ x_2^1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5833 \\ 1,25 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = -F(\mathbf{x}^1) = -\begin{bmatrix} x_1^2 + x_2^2 - 4 \\ x_1^2 - x_2^2 - 1 \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} 0,0693 \\ -0,0557 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,0693 \\ 0,0557 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = F'(\mathbf{x}^1) = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3,1667 & 2,5 \\ 3,1667 & -2,5 \end{bmatrix}$$

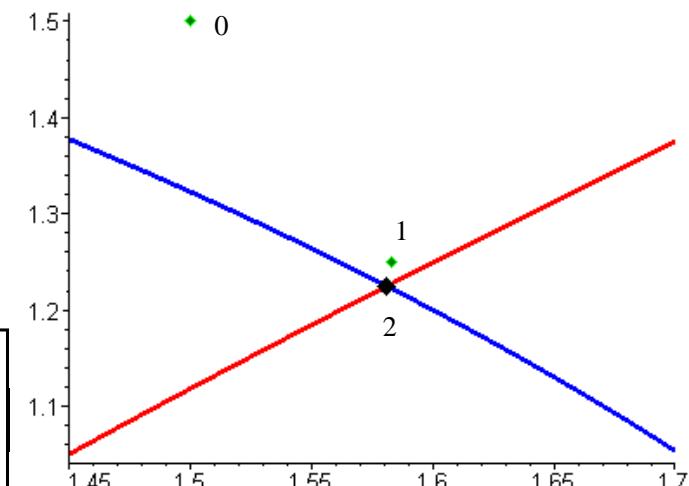
Resolva o sistema: $\mathbf{A z} = \mathbf{b}$

$$\begin{bmatrix} 3,1667 & 2,5 \\ 3,1667 & -2,5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,0693 \\ 0,0557 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{z} = \begin{bmatrix} -0,0021 \\ -0,025 \end{bmatrix}$$

Determine nova solução:

$$\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \mathbf{z}$$

$$\mathbf{x}^2 = \mathbf{x}^1 + \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 1,5833 \\ 1,25 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -0,0021 \\ -0,025 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5812 \\ 1,225 \end{bmatrix}$$



Teste de parada:

$$\left\| \mathbf{z}^k \right\|_{\infty} = \max \{ |z_1|, \dots, |z_n| \} < \varepsilon$$
$$\left\| \mathbf{z}^k \right\|_{\infty} = \max \{ |-0,0021|, |-0,025| \} = 0,025 \nless \varepsilon = 0,01$$

Continua, $k = k + 1 =$
 2

Teste de parada:

$$\left\| \mathbf{z}^k \right\|_{\infty} = \max \{ |z_1|, \dots, |z_n| \} < \varepsilon$$

$$\left\| \mathbf{z}^k \right\|_{\infty} = \max \{ |-0,0021|, |-0,025| \} = 0,025 > \varepsilon = 0,01$$

Continua, $k = k + 1 = 2$

3^{a.} iteração:

$$\mathbf{x}^2 = \begin{bmatrix} x_1^2 \\ x_2^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5812 \\ 1,225 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = -F(\mathbf{x}^2) = - \begin{bmatrix} x_1^2 + x_2^2 - 4 \\ x_1^2 - x_2^2 - 1 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 0,000818 \\ -0,000431 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,000818 \\ 0,000431 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = F'(\mathbf{x}^1) = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3,1624 & 2,45 \\ 3,1624 & -2,45 \end{bmatrix}$$

Resolva o sistema: $\mathbf{A} \mathbf{z} = \mathbf{b}$

$$\begin{bmatrix} 3,1624 & 2,45 \\ 3,1624 & -2,45 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,000818 \\ 0,000431 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{z} = \begin{bmatrix} -0,0000612 \\ -0,000255 \end{bmatrix}$$

Determine nova solução: $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \mathbf{z}$

$$\mathbf{x}^3 = \mathbf{x}^2 + \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 1,5812 \\ 1,225 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -0,0000612 \\ -0,000255 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5811 \\ 1,2247 \end{bmatrix}$$

Resolva o sistema: $\mathbf{A} \mathbf{z} = \mathbf{b}$

$$\begin{bmatrix} 3,1624 & 2,45 \\ 3,1624 & -2,45 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,000818 \\ 0,000431 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{z} = \begin{bmatrix} -0,0000612 \\ -0,000255 \end{bmatrix}$$

Determine nova solução: $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \mathbf{z}$

$$\mathbf{x}^3 = \mathbf{x}^2 + \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 1,5812 \\ 1,225 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -0,0000612 \\ -0,000255 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5811 \\ 1,2247 \end{bmatrix}$$

Teste de parada:

$$\|\mathbf{z}^k\|_{\infty} = \max \{|z_1|, \dots, |z_n|\} < \varepsilon$$

$$\|\mathbf{z}^k\|_{\infty} = \max \{|-0,0000612|, |-0,000255|\} = 0,000255 < \varepsilon = 0,01$$

Pare = Verdadeiro

Solução: $k =$

3

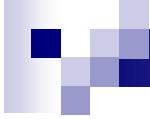
$$\mathbf{x}^3 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5811 \\ 1,2247 \end{bmatrix}$$

Método convergiu
em 3 iterações!!

Método de Newton Modificado

O Método de Newton Modificado consiste em tomar a cada iteração, sempre, $J(x^{(0)})$, em vez de $J(x^{(k)})$. O método iterativo é dado pela seqüência $x^{(k+1)} = x^{(k)} + s^{(k)}$.

Neste procedimento temos que resolver no passo k o sistema linear: $J(x^{(0)})s = -F(x^{(k)})$

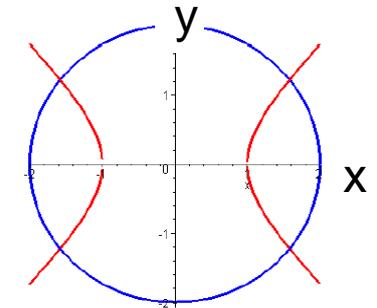


MÉTODO DE NEWTON MODIFICADO

- ❖ O Método de Newton Modificado tem a vantagem de calcular uma única vez a matriz Jacobiana .
- ❖ No caso de resolver por fatoração LU, os fatores L e U também serão calculados uma única vez.

Aplique o método de Newton Modificado

$$J(x_k, y_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_k, y_k) \\ -g(x_k, y_k) \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} 2x_k & 2y_k \\ 2x_k & -2y_k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ y_{k+1} - y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -f(x_k, y_k) \\ -g(x_k, y_k) \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{x}^0 = \begin{bmatrix} x_1^0 \\ x_2^0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 1,5 \end{bmatrix}$$

— —

Critério de parada com erro menor que 10^{-2}